

# UNE JOURNEE AU MOYEN AGE CHÂTEAU DE SUSCINIO

Pour toute prestation, frais de dossier de 1.50 € / élève

La journée s'organise en deux parties :

- visite découverte du château (2 heures)
- atelier au choix (2 heures)

## **ATELIER PAVEMENT** — à partir de la Grande Section

Il s'agit de montrer la fabrication des carreaux de terre cuite. Seront abordées : les techniques de fabrication des carreaux et des décors, la production des couleurs, la symbolique des symboles.

Chaque élève quitte le château avec un pavé qu'il aura lui-même décoré.

## **ATELIER HERALDIQUE** — à partir du CE1

Les élèves découvriront la communication par l'image : un langage avec sa grammaire et son vocabulaire : comment cela fut instauré et pourquoi. Comment cela fonctionnait.

## **ATELIER BESTIAIRE** — Tout niveau

Représenter un animal fantastique sur un papier imitant le parchemin. L'élève pourra s'aider de modèles à décalquer ou de pochoirs. Il pourra également faire appel à son imagination pour réaliser son propre animal.

Cet atelier va permettre de présenter le bestiaire médiéval ainsi que l'univers du livre manuscrit au Moyen-âge, et plus particulièrement l'enluminure car elle est la « lumière » du livre médiéval.

## **ATELIER PRETE MOI TA PLUME**

*A partir du CE2*

Initiation à la calligraphie

Nous partons de la plume de l'oiseau pour arriver à la calligraphie

Chaque élève rédige, à l'aide d'une plume, un chapitre d'un bestiaire traitant des oiseaux présents dans l'environnement naturel du château sur un papier imitant le parchemin.

Cet atelier va permettre de présenter le bestiaire médiéval ainsi que l'univers du livre manuscrit et du moine-copiste au Moyen-âge, et surtout d'avoir une initiation à la calligraphie.

## **VIE QUOTIDIENNE AU TEMPS DES DUCS DE BRETAGNE** — Tout niveau